

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 08	Tgl. Berlaku: 3/9/18
Semester: 1	Pemrograman Komputer Pembelajaran		Jam: 2

Silabus

Nama Mata Kuliah	: Pemrograman Komputer Pembelajaran
Kode Mata Kuliah	: TPD8202
SKS	: 2 SKS
Dosen	: Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D.
Program Studi	: S2 TP
Prasyarat	: -
Waktu Perkuliahan	: Kelas A: Selasa/09.20 – 11.00 WIB Kelas B: Senin/13.40 – 15.20 WIB

Deskripsi Mata Kuliah :

Mata kuliah ini membahas pemrograman komputer untuk mengembangkan aplikasi pembelajaran berbasis multimedia baik pada PC/Laptop menggunakan Adobe Flash atau sejenisnya maupun pada mobile phones dengan format Epub. Di samping itu mahasiswa dikenalkan pemrograman script untuk membuat aplikasi pembelajaran berbasis Web. Mahasiswa akan menghasilkan multimedia pembelajaran interaktif dalam bentuk CD, mobile, dan web.

Pengalaman Belajar : Setelah selesai mengikuti mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat:

- mengenal konsep dan berbagai tool pemrograman komputer untuk pembelajaran.
- memahami karakteristik dan proses pengembangan aplikasi pembelajaran interaktif.
- menguasai pemrograman animasi (Flash atau sejenisnya) untuk aplikasi pembelajaran.
- membuat aplikasi multimedia pembelajaran interaktif.
- membuat e-book untuk mobile phones dengan format Epub.
- mengenal pemrograman script HTML untuk menunjang berbagai aplikasi pembelajaran.
- mengkaji perkembangan aplikasi pembelajaran berbasis komputer/ multimedia dari jurnal internasional.

Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan

Minggu	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan	Aktivitas
1	<ul style="list-style-type: none"> • Penjelasan Silabus • Pengenalan lingkungan belajar online • Pengantar Pemrograman Pembelajaran 	Ceramah + tanya jawab Diskusi online
2	<ul style="list-style-type: none"> • Proses pengembangan MPI • Karakteristik software pembelajaran • Evaluasi program MPI (Tugas 1) 	Ceramah + tanya jawab Tugas Mandiri
3	<ul style="list-style-type: none"> • Presentasi hasil evaluasi program MPI 	Presentasi + Diskusi

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 08	Tgl. Berlaku: 3/9/18
Semester: 1	Pemrograman Komputer Pembelajaran		Hal. 2 Jam: 2

	<ul style="list-style-type: none"> Perkembangan terkini mengenai aplikasi pembelajaran berbasis komputer/multimedia. Kajian Jurnal Internasional (Tugas 2) 	Tugas Mandiri
4	<ul style="list-style-type: none"> Presentasi Buku: Alessi and Trolip. (2001). Multimedia for learning: Methods and development. Boston Allyn and Bacon (Tugas 3) Mengenal lingkungan program Flash Dasar penggunaan Flash 	Presentasi + Diskusi Praktikum
5	Membuat animasi dan multimedia dengan Flash	Praktikum
6	Menggunakan Actionscript	Praktikum
7	Membuat hypermedia maps, pre-loader dan games	Praktikum
8	Membuat aplikasi dinamis	Praktikum
9 -11	Membuat aplikasi pembelajaran interaktif dengan Flash (projek 1)	Kerja mandiri (projek 1)
12	Presentasi dan evaluasi projek 1	Presentasi dan peer evaluation
13	Mengenal Sigil dan HTML	Praktikum
14-15	Pengembangan ebook (projek 2)	Kerja mandiri (projek 2)
16	Presentasi dan evaluasi projek 2	Presentasi dan peer evaluation

Evaluasi Hasil Belajar:

1. Partisipasi/Diskusi online	5%
2. Tugas 1, 2, 3	30%
3. Projek 1	35%
4. Projek 2	30%


Jenis Tugas/Projek:

- Tugas 1: Evaluasi program MPI
- Tugas 2: Kajian Jurnal Internasional
- Tugas 3: Kajian Buku: Alessi and Trolip
- Projek 1: Pengembangan MPI (Flash)
- Projek 2: Pengembangan e-book (epub)

Daftar Literatur/Referensi:

1. Unruh, D. (2005). Creating e-Learning with Macromedia Flash MX 2004. Seattle, WA: David Unruh Consulting.
2. Alessi and Trolip. (2001). Multimedia for learning: Methods and development. Boston: Allyn and Bacon.
3. Adobe. (2012). Adobe Flash Professional CS6 Classroom in a Book The Official Training Workbook for Adobe System. New York: Adobe Systems Incorporated.
4. Jurnal Internasional (bervariasi)

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 08	Tgl. Berlaku: 3/9/18
Semester: 1	Pemrograman Komputer Pembelajaran		Jam: 2

5. Sumber Belajar dari Internet

E-Learning:

<http://besmart.uny.ac.id/v2/course/view.php?id=1757>

Kontak Dosen:

1. Email: hermansurjono@uny.ac.id, hermansurjono@yahoo.com
2. FB: <http://www.facebook.com/hermands>
3. Blog: <http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
4. HP: 0821 346 13 100
5. F2F: Prodi TP S2 PPs UNY

Mengetahui,
Ketua Prodi

Yogyakarta, 28 Agustus 2018
Dosen Pengampu
Mata Kuliah

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)
NIP: 19640205 198703 1 001

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)
NIP: 19640205 198703 1 001

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------